

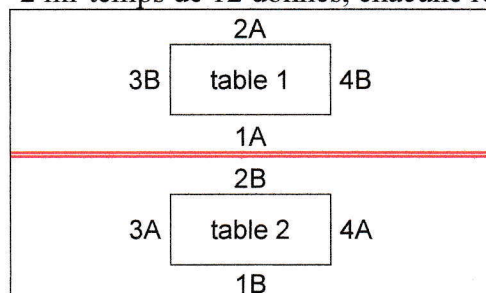
Fiche d'inscription d'équipe pour le Patton de la présidente et explication des matchs de qualification.

Capitaine :	Paiement 40 euros :	Totalité par le capitaine répartis à tous les joueurs	
-------------	------------------------	--	--

	Joueurs principaux			Joueurs remplaçants		
	restrictions	N° Licence	Nom et Prénom	restrictions	N° Licence	Nom et Prénom
Joueur 1	Aucune			Aucune		
Joueur 2	IC max 65			IC max 65		
Joueur 3	IC max 41			IC max 41		
Joueur 4	IC max 33			IC max 33		

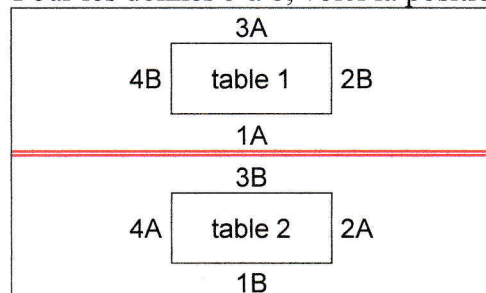
Déroulement d'un match de gré à gré pour les qualifications :

2 mi-temps de 12 donnes, chacune réparties ainsi : pour les 4 premières donnes, la mise en place est :



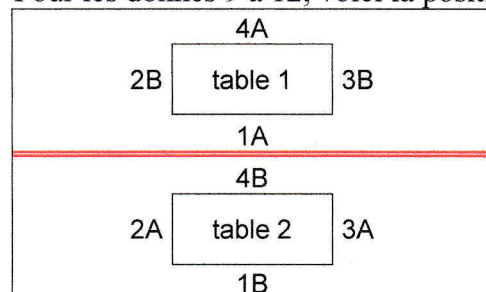
Donnes 1 à 4 réparties sur les 2 tables, mélangées à la table et une fois qu'elles sont jouées à une table elles basculent pour être jouées à l'autre table. Puis les donnes sont mises de coté.

Pour les donnes 5 à 8, voici la position des joueurs :



Donnes 5 à 8 réparties sur les 2 tables, mélangées à la table et une fois qu'elles sont jouées à une table elles basculent pour être jouées à l'autre table. Puis les donnes sont mises de coté.

Pour les donnes 9 à 12, voici la position des joueurs :



Donnes 9 à 12 réparties sur les 2 tables, mélangées à la table et une fois qu'elles sont jouées à une table elles basculent pour être jouées à l'autre table. Puis les donnes sont mises de coté.

Les 2 équipes se retrouvent enfin pour faire les comptes des 12 premières donnes de la première mi-temps. S'il y a plus de 4 joueurs dans l'équipe, les changements peuvent se faire **à ce moment là** tout en respectant le N° des joueurs. Un joueur d'IC 61 ne pourra s'asseoir qu'à la place N°2 ou N° 1 mais pas en N° 3 ou N°4.

Deuxième mi-temps de 12 donnes comme la première avec le même schéma que ci-dessus. Ne pas oublier la convivialité à l'issue du match.