



les  
**Simultanés**  
du Roy René

Saison 2024 - 2025

# **Mardi 12 novembre 2024**

## **Après-midi - N° 26**



**Messieurs MARCHAND & SAUVET**  
Amiens ; le 9 avril 2024

**Résultats :** [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

## **Bridge Plus**

**Des donnes commentées**  
**Vos réactions**  
**Des experts en « live »**

...

<p>♠ RV98 ♥ RD8754 ♦ 6 ♣ 65</p> <p>♠ 54 ♥ V93 ♦ R1092 ♣ A943</p> <p>♠ 32 ♥ 1062 ♦ ADV3 ♣ R872</p> <p>♠ AD1076 ♥ A ♦ 8754 ♣ DV10</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est					1 ♠	—	3 ♥	—	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
1 ♠	—	3 ♥	—																	
4 ♠	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ 10</p> <p>Par : Sud 4 ♠ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

Passé d'entrée de Nord = Pas d'ouverture de 2♥ avec quatre beaux Piques.  
 3♥ = Au moins cinq belles cartes à Cœur, quatre cartes à Pique et au moins 11 DH.  
 C'est une enchère de "Rencontre" (ou jump-fit).

Ouest choisit ici une entame offensive car il ne possède aucune opposition en majeure...

Est prend de l'As et, devant le danger représenté par les Cœurs du mort contre-attaque logiquement à Trèfle et la défense fait deux levées dans la couleur. Juste fait.  
 Une entame majeure offre douze levées...

Remarque : si Nord ouvre de 2♥, ce sera le contrat final.

<p>♠ RD105 ♥ 643 ♦ AR4 ♣ A75</p> <p>♠ AV2 ♥ R92 ♦ 10983 ♣ D86</p> <p>♠ 987 ♥ ADV ♦ DV2 ♣ V1092</p> <p>♠ 643 ♥ 10875 ♦ 765 ♣ R43</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est					—	—	1 SA	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
—	—	1 SA	—																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♣ Valet</p> <p>Par : Nord 1SA =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

Nord ouvre de 1SA, joue ce contrat et reçoit l'entame du Valet de Trèfle.

Avec seulement quatre levées certaines, il doit jouer sur les Piques mais le mort ne possédant qu'une seule entrée, le Roi de Trèfle, le meilleur maniement consiste à tenter l'impasse au Valet.

Roi de Trèfle donc, Pique pour le 10, qui fait la levée (Ouest n'a aucun intérêt à plonger de l'As), suivi du Roi, Ouest prend et joue la Dame de Trèfle. En main à l'As, Nord tire le Roi de Pique et, la couleur étant répartie 3-3, encaisse son dernier Pique et gagne son contrat.

Probabilité de réussite : 36% (partage 3-3) x 50% (impasse) = 18%.  
 C'est peu, certes, mais si on ne tente pas, on ne gagne pas...

♠ 3  
 ♥ ADV98  
 ♦ 10852  
 ♣ 1097  
 ♠ AV104  
 ♥ 54  
 ♦ V943  
 ♣ AR3  
 ♠ RD765  
 ♥ 73  
 ♦ D6  
 ♣ 8654  
 3  
 ♠ 982  
 ♥ R1062  
 ♦ AR7  
 ♣ DV2

Entame : ♦ As

Par : Est 3 ♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	1 ♥	—
2 ♥	X	3 ♥	3 ♠
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Cœur.

Ouest ne peut pas contrer d'appel sur 1 ♣ avec seulement deux cartes à Cœur.

3♥ = Compétitif, au nom du fit neuvième et du singleton Pique.

3♠ = Compétitif, au nom du probable fit neuvième.

Sud entame de l'As de Carreau et contre-attaque Cœur, la défense encaisse deux levées dans la couleur puis Sud joue Roi de Carreau et Carreau. Est prend, ôte les atouts et donne un Trèfle. Une levée de chute, 100 pour Nord-Sud.

Un bon sacrifice, le contrat de 3♥ gagnant aisément.

(Sauf à être contré, mais par qui ? Il faut des beaux atouts pour le faire !)

# Réveillon à Aix en Provence

Du 28 décembre au 3 janvier



## Aix en Provence

«Grand Hôtel Roi René» 4\*

A partir de 1350 €

1/2 pension - Hyper centre  
Bridge inclus



# Réveillon à Bordeaux

Du 28 décembre au 3 janvier



## Bordeaux

«Mercure Chartrons» 4\*  
A partir de 1095 €

1/2 pension -  
**PARKING OFFERT**  
Bridge inclus



♠ V53	♠ 10862	♠ ARD4
♥ AV76	♥ R103	♥ 85
♦ D43	♦ RV109	♦ 875
♣ A72	♣ 105	♣ RD43
		
	♠ 97	
	♥ D942	
	♦ A62	
	♣ V986	

Entame : ♦ Valet

Par : Ouest 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♠
—	1 SA	—	3 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Pas de problème pour enchérir 3SA.

Nord entame du Valet de Carreau, tête de séquence qui garantit le 10 et dénie la Dame.  
Sud prend de l'As et insiste dans la couleur, Nord y faisant les trois levées suivantes.  
Que défausser en Sud ? Tout sauf un Trèfle, le mort en détenant quatre.

Nord contre-attaque Pique, le plus neutre, Ouest tire quatre tours de la couleur et Sud garde ses Trèfles, espérant un support à Cœur pour tenir la couleur en Nord. C'est le cas, Ouest ne peut réaliser que huit levées, contre neuf si Sud a jeté un Trèfle...

Conseil : garder autant de cartes que dans la longueur vue (ou connue).

♠ 6  
 ♥ ADV65  
 ♦ A73  
 ♣ DV109  
 ♠ A97  
 ♥ 10742  
 ♦ RD2  
 ♣ 432  
 ♠ 10832  
 ♥ 98  
 ♦ V1098  
 ♣ AR5  
 5  
 ♠ RDV54  
 ♥ R3  
 ♦ 654  
 ♣ 876

Entame : ♣ As

Par : Nord 2♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	—
1♠	—	2♣	—
2♥	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

2♥ = Préférence. Deux cartes, maximum 10 H.

Dans cette situation, l'enchère de 2♠ promettrait six cartes.

(Mais seulement cinq, si Nord avait redemandé à 1SA, garantissant au moins deux Piques.)

Est entame de l'As de Trèfle, Ouest refuse la couleur, et contre-attaque du Valet de Carreau car les Piques du mort sont inquiétants. Nord prend de l'As et joue immédiatement Pique pour le Roi et l'As d'Ouest. Ce dernier encaisse deux levées de Carreau et rejoue Trèfle. Juste fait.

Si Sud a dit 2♠ sur 2♣, il joue ce contrat, sur entame du Roi de Carreau.  
Pour une levée de chute...

♠ 962  
 ♥ RV98  
 ♦ 102  
 ♣ RD107  
 ♠ 753  
 ♥ A742  
 ♦ AV95  
 ♣ 92  
 6  
 ♠ AR4  
 ♥ 653  
 ♦ R43  
 ♣ A643  
 ♠ DV108  
 ♥ D10  
 ♦ D876  
 ♣ V85

Entame : ♠ Dame

Par : Est 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
—	1♥	—	1SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs, ni quatre Piques.

Sud entame Pique plutôt que Carreau car il possède une séquence dans la couleur.

Le déclarant prend (il craint une contre-attaque Trèfle), tire le Roi de Carreau et joue Carreau pour le Valet, qui fait la levée, Nord fournissant le 10 (il convient d'être attentif !).

Il revient en main par une couleur noire et joue Carreau pour le 9.  
Pour huit levées à l'arrivée !

<p>♠ R4 ♥ V5 ♦ DV1083 ♣ AV63</p> <p>♠ 98 ♥ 109842 ♦ A4 ♣ 9752</p> <p><b>7</b></p> <p>♠ D632 ♥ A763 ♦ R96 ♣ 108</p> <p>♠ AV1075 ♥ RD ♦ 752 ♣ RD4</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1 ♠	—	2 ♦	—
	2 SA	—	3 SA	—
	—	—		
<p>Entame : ♥ 10</p> <p>Par : Sud 3SA -1</p>	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2SA = 15-17 H, régulier, arrêt à Cœur et à Trèfle.

Ouest entame du 10 de Cœur, sa tête de séquence, Est prend de l'As et en rejoue.  
En main, Sud défile les Trèfles, Est défause un Cœur, c'est facile, et ensuite ?

Sud ayant montré Roi-Dame de Cœur et de Trèfle, il ne peut avoir les deux As manquants.  
L'un deux est donc en Ouest et ce dernier a fourni, au deuxième tour de Cœur, le 2, montrant qu'il est à Carreau (avec celui de Pique, il aurait joué le 9), de façon préférentielle.

Est peut donc jeter un Carreau (voire un Cœur) et Sud ne peut gagner son contrat.  
Ce dernier, pour ne chuter que d'une levée, devra tenter l'impasse Pique. Pas facile...

<p>♠ 107 ♥ D764 ♦ 74 ♣ 109865</p> <p>♠ R854 ♥ AR105 ♦ A6 ♣ DV2</p> <p><b>8</b></p> <p>♠ ADV96 ♥ 32 ♦ RV32 ♣ R7</p> <p>♠ 32 ♥ V98 ♦ D10985 ♣ A43</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		1 SA	—	2 ♥
	—	3 ♠	—	4 ♣
	—	4 SA	—	5 ♦
	—	5 ♥	—	6 ♣
	—	6 ♠	—	—
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Ouest 6♠ =</p>	Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆			

3♠ = Quatre cartes à Pique, maximum, un doubleton (4.3.3.3. serait à dévaluer).

4♣ = Contrôle.

5♦ = Une clé.

5♥ = Question à la Dame d'atout.

6♣ = Je l'ai, avec le Roi de Trèfle.

Sud prend l'entame Trèfle de l'As et contre-attaque Cœur, la "faible" du mort.  
Ouest prend, enlève les atouts puis défause un Carreau sur un Trèfle et coupe l'autre.  
Douze levées faciles, bravo si vous avez déclaré cet excellent chelem !

# Le conseil du mois

Novembre 2024

Choisir la meilleure ligne de jeu.

1

♠	75
♥	763
♦	R1084
♣	ARV5



♠	A2
♥	AD42
♦	ADV3
♣	983

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Roi de Pique.

Un Pique, un Cœur, quatre Carreaux et deux Trèfles font huit levées et, pour la neuvième, vous pouvez jouer sur les Cœurs ou sur les Trèfles. A première vue, il faut faire l'impasse dans l'une des deux couleurs et, une impasse en valant une autre, la question est « dans quelle couleur ? ». En effet, il est impossible de cumuler les deux chances car, en cas d'échec de la première, la défense ferait immédiatement chuter le contrat. Alors Cœur ou Trèfle ? Cœur, mais pourquoi ? Parce qu'avant de tenter l'impasse Cœur, vous pouvez encaisser As-Roi de Trèfle et si la Dame tombe (18% de chances), vous avez gagné. En agissant ainsi, vous augmentez vos chances de gain (59% contre 50% si vous ne faites seulement qu'une des deux impasses).

Les mains cachées :

Ouest	
♠	RDV108
♥	R5
♦	76
♣	10762

Est	
♠	9643
♥	V1098
♦	952
♣	D4

2

♠	42
♥	62
♦	AR8642
♣	975



♠	AR5
♥	AR53
♦	75
♣	AV108

S	O	N	E
1♣	-	1♦	-
1♥	-	2♦	-
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Dame de Pique.

Vous prenez l'entame et jouez Carreau à blanc (il faut en donner un aux adversaires), conservant ainsi une communication avec le mort, prenez le retour et jouez Carreau. Si la couleur est partagée 3-2 (68% de chances), vous faites dix levées mais, si tel n'est pas le cas, il est peu probable que vous en fassiez neuf (même avec un laisser passer à Pique). Est-ce seulement la faute à « pas de chance » ? Oui et non... Oui, parce que 68% de chances de gain c'est satisfaisant mais non, car vous aviez une ligne de jeu à 75% de chances, la double impasse Trèfle (il faut, pour faire neuf levées, qu'Est détienne au moins un honneur dans la couleur). As de Pique, Carreau pour le Roi et Trèfle (pas le 9) pour le 10 ou le Valet (pas le 8), pris par Ouest (sinon, c'est gagné), qui insiste à Pique, pour votre Roi. Carreau pour l'As puis 9 de Trèfle, pour le 8 de la main, ce qui vous permet de rester au mort et de réitérer l'impasse si besoin. Cette habile précaution permet de gagner quelle que soit la distribution de la couleur !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	DV1097
♥	V10874
♦	3
♣	D6

Est	
♠	863
♥	D9
♦	DV109
♣	R432



**La boutique :**

<http://www.bridgeplus.com>

♠ RV1095  
 ♥ DV5  
 ♦ D76  
 ♣ AR  
 ♠ 762  
 ♥ R109  
 ♦ R32  
 ♣ 10742  
 ♠ 43  
 ♥ A874  
 ♦ 54  
 ♣ DV983  
 ♠ AD8  
 ♥ 632  
 ♦ AV1098  
 ♣ 65



Entame : ♣ Dame

Par : Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♦	—	2 SA	—
4 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2SA = 15-17 H, régulier, arrêts Cœur et Trèfle.

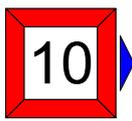
2♦ puis 4♠ = Pas de chelem en vue.

Le déclarant prend l'entame de l'As de Trèfle, purge les atouts en finissant en main puis laisse filer la Dame de Carreau. En main au Roi, Ouest contre-attaque Cœur, le Roi de Trèfle étant connu en Nord après l'entame (la couleur est donc sans avenir), Est prend de l'As et en rejoue.

Bien défendu, Nord ne réalise que dix levées (contre onze sur un autre retour).

Principe : si le mort possède une belle couleur longue, encaissez vos levées rapidement.

♠ AR85  
 ♥ 654  
 ♦ 763  
 ♣ D43  
 ♠ V976  
 ♥ RD108  
 ♦ R10  
 ♣ 982  
 ♠ D1042  
 ♥ V972  
 ♦ D2  
 ♣ AV7  
 ♠ 3  
 ♥ A3  
 ♦ AV9854  
 ♣ R1065



Entame : ♥ Roi

Par : Sud 3♦ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	—	1 ♠	—
2 ♣	—	2 ♦	—
—	2 ♥	—	—
3 ♦	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

Une main 6-4 n'est pas considérée comme un unicolore, il faut annoncer la deuxième couleur.

2♦ = Au moins deux cartes à Carreau, maximum 10 H.

2♥ = Réveil typique de TPP, avec parfois seulement quatre cartes (comme ici).

3♦ = Une main 6-4 est faite pour jouer en attaque !

As de Cœur, As de Carreau, en coup de sonde, puis As-Roi de Pique pour défausser un Cœur. Trèfle pour le 10 (avec sept cartes vous n'espérez pas le Valet second quand même ?), qui fait la levée et Carreau, la couleur est partagée 2-2. Il suffira de couper le dernier Trèfle, inutile ici.

Tout marche, onze levées.

Atout Cœur, sept levées pour la défense, si Sud coupe un Pique.

<p style="text-align: center;">♠ DV975 ♥ V9 ♦ 10983 ♣ 107</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 32 ♥ A8765 ♦ AR ♣ R543</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ AR4 ♥ R43 ♦ 6542 ♣ A86</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 1086 ♥ D102 ♦ DV7 ♣ DV92</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 10px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	—	2 ♦	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	1 ♥	—	2 ♦														
—	2 ♥	—	4 ♥														
—	—	—	—														

Entame : ♠ Dame

Par : Ouest 4♥ +1

2♥ = 3♣ serait un bicolore cher, Ouest ne peut que répéter sa couleur.

4♥ = Le fit, 13-15 DH.

Trois perdantes : deux à Trèfle et une à Cœur en cas de répartition 3-2 des atouts.

Voici le bon plan de jeu pour éliminer la perdante à Trèfle !

As de Pique et Trèfle "à blanc", donnant aux adversaires la levée à laquelle ils ont le droit dans la couleur. Le retour est pris puis As-Roi de Cœur, As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé. Peu importe que l'adversaire coupe un honneur, ou surcoupe, il le fait avec sa levée naturelle.

Si Ouest commence par As-Roi de Trèfle et Trèfle, Sud rejoue Trèfle, coupé par Nord...  
S'il joue d'abord As-Roi de Cœur, Sud, en main à Trèfle, donne un troisième tour d'atout...

<p style="text-align: center;">♠ ADV1085 ♥ 654 ♦ 7 ♣ 832</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 6 ♥ RD108 ♦ AR32 ♣ V754</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 432 ♥ V ♦ D1054 ♣ ARD109</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ R97 ♥ A9732 ♦ V986 ♣ 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0f2f1;"> </td> <td style="padding: 5px;">1 ♦</td> <td style="padding: 5px;">2 ♠</td> <td style="padding: 5px;">3 ♣</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">3 ♠</td> <td style="padding: 5px;">5 ♣</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 10px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	2 ♠	3 ♣	3 ♠	5 ♣	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
	1 ♦	2 ♠	3 ♣														
3 ♠	5 ♣	—	—														
—	—	—	—														

Entame : ♠ 7

Par : Est 5♣ =

2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.

3♣ = Au moins cinq cartes, 12 HL et plus. Forcing de manche.

5♣ = Pour les gagner avec une jolie main et le singleton à Pique.

(Avec une main plus forte, on dirait 4♠.)

Nord prend l'entame Pique de l'As et joue son singleton Carreau, espérant que Sud possède l'As de Trèfle (voire le Roi sec si Est tente l'impasse). Est prend de l'As, donne trois tours d'atout et affranchit les Cœurs, permettant de défausser le Carreau perdant). Onze levées faciles.

Atout Pique, l'entame, et la continuation, Pique réduit Nord à huit levées.

<p>♠ 3 ♥ AR875 ♦ RD32 ♣ V64</p> <p>♠ D92 ♥ V962 ♦ V10 ♣ R852</p> <p>♠ 754 ♥ D104 ♦ A987 ♣ A73</p> <p>♠ ARV1086 ♥ 3 ♦ 654 ♣ D109</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♥	—																	
1 ♠	—	2 ♦	—																	
3 ♠	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Sud 3 ♠ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

2♦ = Bicolore économique, 12-18 HL.  
 3♠ = Six belles cartes, 9-10 H. Encourageant mais non forcing.

Est prend la Dame de Carreau du mort de l'As et contre-attaque As de Trèfle et Trèfle.  
 En main, Ouest insiste à Carreau, pour le Roi du mort puis Sud encaisse As-Roi de Cœur, afin de défausser son Carreau perdant, et joue Pique pour son Valet. Ouest prend et rejoue Trèfle.  
 Sud prend, enlève les atouts, juste fait.

<p>♠ D1097 ♥ R1075 ♦ A7 ♣ 1093</p> <p>♠ A62 ♥ V93 ♦ 10965 ♣ AD6</p> <p>♠ R53 ♥ A4 ♦ RDV43 ♣ R54</p> <p>♠ V84 ♥ D862 ♦ 82 ♣ V872</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	3 SA	—	—	—			
	Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 SA																	
—	3 SA	—	—																	
—																				
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Par : Est 3SA =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

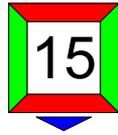
Sud doit choisir entre les entames Trèfle et Cœur.  
 Le répondant n'ayant pas fait de Stayman, il est logique de privilégier l'entame majeure.  
 Le 2 de Cœur est la bonne carte en quatrième meilleure, avec un honneur dans la couleur.

Est passe le 9 du mort en espérant que Sud possède Dame-10 ou Roi-10, ce qui est deux fois plus fréquent que Roi-Dame, Nord fournit son 10 pour conserver son Roi sur le Valet du mort.  
 Le déclarant prend de l'As de Cœur et affranchit les Carreaux. Juste fait sur ce bon flanc.

Si Nord fournit le Roi de Cœur sur le 9, Est prend de l'As et réussit onze levées car la défense ne fera que l'As de Carreau et la Dame de Cœur, Est jouant un petit vers le Valet.

♠ A 1062  
♥ 109  
♦ D 109  
♣ R 732

♠ V 85  
♥ A 8543  
♦ R 42  
♣ A 6



♠ D 74  
♥ R 762  
♦ A 65  
♣ V 98

♠ R 93  
♥ DV  
♦ V 873  
♣ D 1054

Entame : ♥ 10

Par : Ouest 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♥	—	3 ♥
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♥ = Quatre atouts, 11-12 DH.

Dans un souci de neutralité, Nord entame à l'atout.

Flash visuel : jeux "miroir" = élimination - mise en main.

As-Roi de Cœur, As de Trèfle et Trèfle, la défense insiste dans la couleur. Ouest coupe puis poursuit par As-Roi de Carreau et Carreau. En main, la défense ne peut que jouer Pique (Ouest en fera un, en fournissant petit en second) ou coupe et défausse, pour le même résultat.

Principe : ne jouez pas vous-même les couleurs à problème, forcez vos adversaires à le faire.

# Réveillon en Guadeloupe

Du 29 décembre au 8 janvier



## Guadeloupe

«Beach Hôtel & Spa » 4\*  
A partir de 3195 €

1/2 pension - boissons incluses  
Vols régulier dpt Paris  
Bridge inclus



# Réveillon en Tunisie

Du 27 décembre au 3 janvier

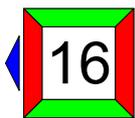


**Iberostar Royal**  
5\*

A partir de 1395 €  
all inclusive – Bridge inclus  
Vols au départ de Paris  
Nantes et Lyon



♠ D 106  
 ♥ R2  
 ♦ D95  
 ♣ RV984  
  
 ♠ A432  
 ♥ V1097  
 ♦ 32  
 ♣ 765  
  
 ♠ 9875  
 ♥ AD65  
 ♦ 876  
 ♣ 32  
  
 ♠ RV  
 ♥ 843  
 ♦ ARV104  
 ♣ AD 10  
  
 Entame : ♠ 8  
 Par : Nord 3SA -1



	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	—
1 ♦		—	2 SA	—
3 SA		—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2SA = Régulier, 11 H, des arrêts partout, sans majeure au moins quatrième

Avec les deux majeures quatrièmes, Est opte pour l'entame Pique, plutôt que Cœur, l'entame sous un As quatrième étant fortement déconseillée. Il sélectionne le 8, la "deuxième meilleure" avec quatre petites cartes.

Sachant, d'après les enchères, que Nord détient la Dame et appliquant la "règle des 11", Ouest comprend que l'entame d'Est est "fausse" (sinon, il aurait D1098x et aurait entamé du 10).

Il prend donc de l'As et contre-attaque du Valet de Cœur. Jackpot, une levée de chute ! Bonne entame, bonne lecture, bon retour.

Sur entame Cœur (ou si Ouest ne joue pas Cœur), onze (ou douze) levées...

<p>♠ R85 ♥ RDV85 ♦ 3 ♣ A1065</p> <p>♠ 10762 ♥ 742 ♦ RD6 ♣ D74</p> <p><b>Entame : ♦ Valet</b> <b>Par : Nord 7♥ =</b></p>	<p>♠ 43 ♥ 3 ♦ V109872 ♣ V982</p> <p>17</p> <p>♠ ADV9 ♥ A1096 ♦ A54 ♣ R3</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1♥	—
		1♠	—	2♣	—
		3♥	—	3♠	—
		4♣	—	4♦	—
		4SA	—	5♠	—
		7♥	—	—	—
		<i>Enchères</i> ★★ ★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆			

- 2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.
- 3♥ = Le fit, espoir de chelem (16 DH et plus).
- 3♠, 4♣ = Un contrôle dans la couleur du partenaire est un contrôle d'honneur (As ou Roi).
- 5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.
- 7♥ = Sud compte treize levées !

En effet, l'entame est prise puis Nord enlève les atouts, tire As-Roi de Trèfle, coupe un Trèfle et défausse le dernier sur le quatrième Pique du mort. Juste fait.

Félicitations si vous avez enchéri cet excellent grand chelem !

<p>♠ 7 ♥ RV95 ♦ V92 ♣ 98765</p> <p>♠ RV4 ♥ A7632 ♦ 765 ♣ A2</p> <p><b>Entame : ♣ Roi</b> <b>Par : Est 4♠ =</b></p>	<p>♠ AD10985 ♥ 84 ♦ AD8 ♣ 103</p> <p>18</p> <p>♠ 632 ♥ D10 ♦ R1043 ♣ RDV4</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1♠	—
		—	2♥	—	2♠
		—	4♠	—	—
		—	—	—	—
		<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★			

2♥, suivi de 4♠ = Le fit, cinq Cœurs (au moins), 13-15 DH.

Essayez d'affranchir une levée de Cœur plutôt que de vous en remettre à l'impasse au Roi de Carreau et, pour surmonter le partage 4-2 (le plus probable), il est indispensable de donner un coup à blanc dans la couleur, après l'As de Trèfle, afin de ménager les communications.

Nord plonge du Roi et rejoue Trèfle, en main, Sud contre-attaque atout.

As de Pique, Cœur pour l'As, Cœur coupé, Pique pour le mort, Cœur coupé, Pique pour le mort, le Cœur affranchi, pour défausser un Carreau et l'impasse Carreau. Elle rate (vous l'auriez tentée si Nord avait joué la couleur à la troisième levée), mais votre contrat est gagné.

♠ R54  
 ♥ A5  
 ♦ R76  
 ♣ R7632

♠ 9832  
 ♥ V1094  
 ♦ 10843  
 ♣ V

♠ V107  
 ♥ 8632  
 ♦ V95  
 ♣ D98



♠ AD6  
 ♥ RD7  
 ♦ AD2  
 ♣ A1054

Entame : ♥ Valet

Par : Sud 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	—	6 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2SA = 20-21 H, régulier.

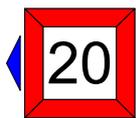
Le déclarant prend l'entame et encaisse le Roi de Trèfle, conservant la fourchette As-10, le Valet apparaît en Ouest. Il poursuit par un petit pour le 10, selon le principe du "moins choix", il y a en effet deux fois plus de chances que le Valet soit sec, qu'accompagné de la Dame.

Le 10 fait la levée, l'As écrase la Dame, plus un suite à ce bon maniement !

♠ V63  
 ♥ RV82  
 ♦ D106  
 ♣ V74

♠ AR8  
 ♥ D109  
 ♦ AR7  
 ♣ 9532

♠ D72  
 ♥ 654  
 ♦ 843  
 ♣ RD108



♠ 10954  
 ♥ A73  
 ♦ V952  
 ♣ A6

Entame : ♥ 2

Par : Ouest 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

La défense encaisse les quatre premiers plis de Cœur puis Nord joue Carreau à la vue du mort. Ouest prend et rejoue Trèfle pour le Roi, Nord fournissant le 4.

Si Sud prend de l'As, Ouest n'aura de meilleur choix, s'il veut réaliser huit levées que de faire l'impasse au Valet de Trèfle (meilleure chance que de tirer la Dame). Mais s'il laisse passer, Ouest va rentrer en main à Pique et devra choisir quelle impasse faire. S'il se trompe, moins un... (La défense affranchissant, puis encaissant, au moins un Carreau.)

Remarque : avec l'As derrière Roi-Dame, il est très souvent bon de laisser passer.



<p>♠ A94 ♥ 76 ♦ 8753 ♣ 10953</p> <p>♠ RDV75 ♥ 104 ♦ V1094 ♣ AD</p>	<p>23</p>	<p>♠ 8632 ♥ V92 ♦ AR ♣ R862</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1 ♥	1 ♠	—	3 ♥
<p>Entame : ♥7</p> <p>Par : Ouest 4♠ -1</p>			—	4 ♠	—	—
			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

3♥ = Quatre cartes à Pique, au moins 11 DH.

4♠ = Proposition acceptée.

Nord entame du 7 de Cœur, en pair-impair dans la couleur de son partenaire, Sud prend et poursuit par deux autres tours de la couleur, espérant une promotion d'atout.

C'est le cas, si Ouest coupe du 7, Nord surcoupe du 9. S'il coupe d'un honneur, Nord ne surcoupe pas (il fera toujours son As d'atout) mais défausse. Sud ayant le 10 de Pique, Nord fera alors deux levées d'atout, contre une seule s'il a surcoupé de l'As...

Une levée de chute suite à cette bonne défense !

<p>♠ 86 ♥ A64 ♦ RDV73 ♣ AV10</p> <p>♠ A10 ♥ DV83 ♦ 1052 ♣ D962</p>	<p>24</p>	<p>♠ RV74 ♥ 95 ♦ 9864 ♣ R43</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	1 SA	—
<p>Entame : ♦8</p> <p>Par : Nord 3SA =</p>			2 ♣	—	2 ♦	—
			3 ♥	—	3 SA	—
			—	—	—	—
			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Avec un 5-4 majeur et au moins 8 H, privilégiez le Stayman.

3♥ = "Chassé-croisé". Quatre Cœurs et au moins cinq Piques, forcing de manche.

Est entame du 8 de Carreau, la "deuxième meilleure" avec quatre petites cartes.

Ne pouvant pas cumuler ses chances (il risquerait alors de perdre un Trèfle, un Cœur et au moins trois Piques), Nord tente la double impasse Trèfle (75% de chances) plutôt que de miser sur le partage 3-3 des Cœurs (36% de chances). Après l'As de Carreau, Nord joue Trèfle pour son Valet et le Roi d'Est, qui insiste à Carreau, cherchant la neutralité. Nord prend, joue Cœur pour le Roi et Trèfle pour son 10. Quand il tient, il encaisse ses levées, juste fait.

Mais s'il joue sur les Cœurs, une levée de chute...

♠ 654  
 ♥ ADV  
 ♦ AD54  
 ♣ R65  
 ♠ A982  
 ♥ 109632  
 ♦ R10  
 ♣ 92  
 ♠ RDV107  
 ♥ 87  
 ♦ 9876  
 ♣ V3



♠ 3  
 ♥ R54  
 ♦ V32  
 ♣ AD10874

Entame : ♠ **Roi**  
 Par : Nord 5♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
2 ♠	—	3 ♣	—
3 ♥	—	4 ♣	—
5 ♣	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- 2♠ = Texas Trèfle.
- 3♥ = Conventionnel, court à Pique. Forcing de manche.
- 4♣ = Pas d'arrêt Pique.

Est entame du Roi de Pique et insiste dans la couleur, coupé au mort, puis le déclarant joue deux tours d'atout, en finissant au mort. Il poursuit par Carreau pour sa Dame, puis tire l'As, son unique chance de ne pas perdre de levée dans la couleur étant le Roi second en Ouest.  
 Bingo, douze levées, bon maniement ! (Si Nord part du Valet, Ouest couvre du Roi...)  
 Le contrat de 3SA chute sur entame Pique, sauf si la défense bloque la couleur.



# Yachting en Croatie

Du 11 au 20 août 2025



**A bord du  
 M/Y Adriatic Blue 5\***  
 A partir de **3995 €**  
 En pension complète, bridge inclus





# Circuit au Sri Lanka



28 mars au 8 avril 2025

A partir de **2595 €**

Pension complète – Bridge inclus

Excursions incluses

Vols au départ de Paris



<p>♠ A93 ♥ V1098 ♦ D1053 ♣ 105</p> <p>♠ RD105 ♥ 6543 ♦ 2 ♣ V986</p> <p>♠ V62 ♥ D ♦ AR876 ♣ AD72</p> <p>♠ 874 ♥ AR72 ♦ V94 ♣ R43</p>	<p><b>26</b></p>			
	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♥	—	1 ♦
—	—	—	2 ♣	
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Est 2 ♣ +2</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

Passé, en Ouest = Malgré le fit, la main étant faible.

Avec 9-10 H et quatre cartes à Trèfle, Ouest annoncerait 3♣ (soutien de politesse).

Cela permettrait de retrouver la manche si l'ouvreur possédait au moins 15 HL.

Est coupe le deuxième tour de Cœur, encaisse As-Roi de Carreau, pour défausser un Cœur du mort puis joue Pique. En main à l'As, Nord insiste à Cœur, Est coupe puis joue As et Dame de Trèfle, Sud prend et joue Carreau. Le mort coupe, enlève le dernier atout et fait le reste.

Dix levées, 130 pour Est-Ouest.

Si Ouest dit 3♣ sur 2♣, Ouest, maximum, dira 3♠, demande d'arrêt et Ouest 3SA.

Sur entame du Valet de Cœur, deux levées de chute...

<p>♠ DV108 ♥ R762 ♦ V83 ♣ 96</p> <p>♠ A43 ♥ A95 ♦ AD109 ♣ ARV</p>	<p>27</p>	<p>♠ 65 ♥ 43 ♦ R6542 ♣ D543</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			—	2 ♣	—	2 ♦
			—	2 SA	—	3 SA
<p>Entame : ♠ <b>Dame</b></p> <p>Par : <b>Ouest</b> 3SA +2</p>		<p>♠ R972 ♥ DV108 ♦ 7 ♣ 10872</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 H.

Ouest reçoit l'entame de la Dame de Pique, prend de l'As, débloque ses honneurs Trèfle, encaisse As-Dame de Carreau et, voyant le Valet troisième en Nord, voit la couleur bloquée.

Pas de panique ! Carreau pour le Roi, la Dame de Trèfle, en jetant le dernier Carreau (déblocage externe) puis les deux Carreaux maîtres et les deux As majeurs. Plus deux.

<p>♠ 10 ♥ AR9873 ♦ 108 ♣ V975</p> <p>♠ 874 ♥ V1052 ♦ DV65 ♣ A2</p>	<p>28</p>	<p>♠ 53 ♥ D6 ♦ AR732 ♣ R1043</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	2 ♥	—
			2 ♠	—	3 ♥	—
<p>Entame : ♦ <b>Dame</b></p> <p>Par : <b>Sud</b> 3♠ -1</p>		<p>♠ ARDV962 ♥ 4 ♦ 94 ♣ D86</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♥ = Six belles cartes, barrage.

2♠ = Au moins cinq belles cartes, forcing.

3 = Pas de fit Pique, pas de force en mineure (As ou Roi).

3♠ = Non forcing.

Est encaisse Roi et As de Carreau et contre-attaque logiquement Trèfle, la "faible" du mort. L'entameur prend de l'As et en rejoue, pour le Roi d'Est, qui insiste dans la couleur, faisant couper son partenaire, la levée de chute. 100 pour Est-Ouest.

Le contrat de 2♥ chute (deux Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles pour la défense).

<p>♠ RV874 ♥ D4 ♦ AD8 ♣ D104</p> <p>♠ A3 ♥ AR102 ♦ RV96 ♣ A53</p>	<p>♠ — ♥ V987653 ♦ 1075 ♣ RV8</p> <p><b>29</b></p> <p>♠ D109652 ♥ — ♦ 432 ♣ 9762</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1 ♠	—
		4 ♠	X	—	5 ♥
		—	—	—	
<p>Entame : ♠ 10</p> <p>Par : Est 5 ♥ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

4♠ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable).

X = Pas d'autre enchère possible avec 19 H...

5♥ = Attaque-défense au nom de cette distribution exceptionnelle.

As de Pique, en défaussant un Trèfle, As-Roi de Cœur, Pique coupé et Carreau pour le 9. Nord prend de la Dame et fera son As (maintenant ou plus tard), juste fait. 650 pour Est-Ouest.

Excellente surenchère d'Est, le contrat de 4♠X ne chutant que de deux levées. Seulement 500 pour Est-Ouest...

<p>♠ R3 ♥ RV2 ♦ 10953 ♣ D962</p>	<p>♠ V954 ♥ A754 ♦ 6 ♣ V1084</p> <p>♠ — ♥ D10986 ♦ RV874 ♣ AR3</p> <p><b>30</b></p> <p>♠ AD108762 ♥ 3 ♦ AD2 ♣ 75</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1 ♥	
		1 ♠	2 ♥	3 ♠	4 ♥
		4 ♠	—	—	—
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Par : Sud 4♠ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

3♠ = Barrage avec quatre atouts et, le plus souvent, un singleton.

4♥ = Pour les gagner, au nom de cette distribution exceptionnelle.

4♠ = Pour les gagner, pour la même raison.

Sud appelle l'As de Cœur du mort, joue Pique pour l'As, poursuit par l'As de Carreau, Carreau coupé, Cœur coupé, Carreau coupé et atout. Dix levées faciles et 420 dans la bonne colonne.

Au contrat de 4♥, c'est seulement une levée de chute.

Mais il est trop risqué de surenchérir à 5♥ avec un fit seulement huitième...

♠ 983  
 ♥ D1095  
 ♦ 32  
 ♣ ARD4  
 ♠ AR76  
 ♥ AV8  
 ♦ R106  
 ♣ 875  
 31  
 ♠ 542  
 ♥ R62  
 ♦ ADV854  
 ♣ 2

Entame : ♣ As  
 Par : Ouest 5♦ =

♠ DV10  
 ♥ 743  
 ♦ 97  
 ♣ V10963

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 SA	—	3 ♣
—	3 ♦	—	3 SA
—	4 ♦	—	5 ♦
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♣ = Texas Carreau.  
 3SA = Conventionnel, court à Trèfle.  
 4♦ = Pas d'arrêt Trèfle.

Nord entame de l'As de Trèfle et contre-attaque atout, le déclarant en donne deux tours puis joue As-Roi de Pique et Pique. Le partage 3-3 de la couleur lui permet de défausser le Cœur perdant du mort (la main de base, celle qui est longue à l'atout). A défaut, il aurait tenté l'impasse Cœur, un cumul des chances qui permet de gagner dans 68% des cas.

Commencer par l'impasse Cœur aurait fait chuter le contrat...

Le contrat de 3SA chute sur entame Trèfle, sauf si la défense bloque la couleur.

♠ V109  
 ♥ V2  
 ♦ RD10865  
 ♣ A3  
 ♠ AD65  
 ♥ A987  
 ♦ V2  
 ♣ D107  
 32  
 ♠ R874  
 ♥ 654  
 ♦ 43  
 ♣ RV82

Entame : ♠ 7  
 Par : Nord 3♦ =

♠ 32  
 ♥ RD103  
 ♦ A97  
 ♣ 9654

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	1 ♦	1 ♠
X	2 ♠	3 ♦	—
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = Au moins 8 H et, le plus souvent, quatre cartes à Cœur.

2♠ = Quatre cartes, régulier, main de première zone.

3♦ = Six belles cartes, maximum 13 H.

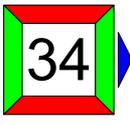
Sans distribution particulière, vulnérable, le camp Est-Ouest ne surenchérit pas.

Est entame Pique dans la couleur commune, Ouest prend de l'As et, devant le danger représenté par les Cœurs du mort, contre-attaque Trèfle. Le déclarant plonge de l'As de Trèfle et joue Cœur pour la Dame, en main à l'As, Ouest rejoue noir, Est faisant ses deux Rois.

Bon retour, juste fait.

Le contrat de 3♠ chute d'une levée, contré se sera un très mauvais coup pour Est-Ouest...

<p>♠ 10932 ♥ A852 ♦ AR ♣ 832</p> <p>♠ A54 ♥ RD103 ♦ D1096 ♣ RD</p> <p>♠ V76 ♥ 74 ♦ 543 ♣ AV1094</p> <p>♠ RD8 ♥ V96 ♦ V872 ♣ 765</p>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					<b>1 SA</b>
<p><i>Entame : ♣ Valet</i> <i>Par : NS 1SA -1</i></p>		—	—	—	—

<p>♠ 843 ♥ AR62 ♦ 86 ♣ V974</p> <p>♠ 92 ♥ D10853 ♦ 32 ♣ RD32</p> <p>♠ A65 ♥ 7 ♦ RDV1095 ♣ A108</p> <p>♠ RDV107 ♥ V94 ♦ A74 ♣ 65</p>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					<b>1 ♠</b>
<p><i>Entame : ♠ Roi</i> <i>Par : EO 3♦ =</i></p>		—	X	—	<b>1 ♦</b> <b>3 ♦</b>

<p>♠ DV108 ♥ V1097 ♦ R5 ♣ 432</p> <p>♠ A76 ♥ R43 ♦ 10863 ♣ A98</p> <p>♠ R932 ♥ D82 ♦ 42 ♣ V1075</p> <p>♠ 54 ♥ A65 ♦ ADV97 ♣ RD6</p>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					<b>1 SA</b>
<p><i>Entame : ♠ Dame</i> <i>Par : NS 3SA =</i></p>		—	—	—	—

<p>♠ AR ♥ RV10965 ♦ A5 ♣ 876</p> <p>♠ DV10987 ♥ 4 ♦ RV4 ♣ V94</p> <p>♠ 543 ♥ D872 ♦ 1096 ♣ AR5</p> <p>♠ 62 ♥ A3 ♦ D8732 ♣ D1032</p>		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					<b>1 ♥</b> <b>4 ♥</b>
<p><i>Entame : ♠ Dame</i> <i>Par : EO 4♥ =</i></p>		—	—	—	—

♠ 3  
 ♥ RD10754  
 ♦ AR86  
 ♣ A3

♠ A842  
 ♥ V  
 ♦ D1092  
 ♣ R1082

♠ RD105  
 ♥ 98  
 ♦ V73  
 ♣ D754

♠ V976  
 ♥ A632  
 ♦ 54  
 ♣ V96

Entame : ♠ **Roi**  
 Par : NS 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	—
2♥	—	4♥	—
—	—		

♠ DV104  
 ♥ A2  
 ♦ 32  
 ♣ V9632

♠ AR63  
 ♥ V9  
 ♦ D1086  
 ♣ R74

♠ 75  
 ♥ RD104  
 ♦ RV97  
 ♣ A105

♠ 982  
 ♥ 87653  
 ♦ A54  
 ♣ D8

Entame : ♥ **7**  
 Par : EO 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
—	1♠	—	1SA
—	3SA	—	—
—			

♠ D9  
 ♥ RV9  
 ♦ 543  
 ♣ V7654

♠ 643  
 ♥ 8765  
 ♦ D108  
 ♣ AD8

♠ A82  
 ♥ A102  
 ♦ V92  
 ♣ R1093

♠ RV1075  
 ♥ D43  
 ♦ AR76  
 ♣ 2

Entame : ♥ **7**  
 Par : NS 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	—	1SA	—
2♦	—	2♠	—
—	—		

♠ A1083  
 ♥ R1082  
 ♦ V965  
 ♣ 8

♠ D76  
 ♥ 763  
 ♦ RD  
 ♣ RD1065

♠ R54  
 ♥ AD54  
 ♦ 43  
 ♣ V743

♠ V92  
 ♥ V9  
 ♦ A10872  
 ♣ A92

Entame : ♦ **5**  
 Par : EO 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	—	1♥
—	1SA	—	—
—			

La liste de nos articles présent dans notre boutique : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	30.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Tapis	21.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Pack les enchères au bridge ; M. Bessis	96.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

CP : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

## Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : [bridgeplus@bridgeplus.com](mailto:bridgeplus@bridgeplus.com)

<https://www.bridgeplus.com>